# TRIPPER

#F04
Olda

FREE! Nekupuj zajíce v pytli!

# PLZEŇ

## ROZLUŠTI ŠIFRU

## POJĎ SI HRÁT VEN!

HRY BEZ MOBILU
telefon nechte v kapse

Velká dobrodružná hra pro velké i malé

| Téma | Obtížnost | Trvání | Délka | Počet úkolů | S kočárnem | Vozíčkáři |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Šifra | Snadná | 2 hod. | 3 km | 25 | Ano | Ano |

# PLZEŇ

## ROZLUŠTI ŠIFRU

Vydejte se do ulic Plzně a rozluštěte pro vás připravenou šifru.
V tomto městě piva a

**Šťastnou cestu a prima procházku po Brně**
**přeje váš TRIPPER tým**

Datum:

Čas startu:

Čas dokončení:

Počasí:

Účastníci výpravy

# NEŽ ZAČNETE LUŠTIT ŠIFRU

## POTŘEBUJETE:

- ☐ propisku nebo fixu
- ☐ dobrou náladu
- ☐ chuť si hrát
- ☐ parťáka co umí číst
- ☐ parťáka co umí psát
- ☐ mobil schovaný hluboko (velice hluboko) v kapse
- ☐ žádnou mapu či navigaci

... a to je vše!

## JAK POUŽÍVAT TRIPPER

1. Najdi si start
2. Vydej se na cestu
3. Postupuj podle hracího plánu
4. Splň všechny úkoly
5. Rozlušti šifru

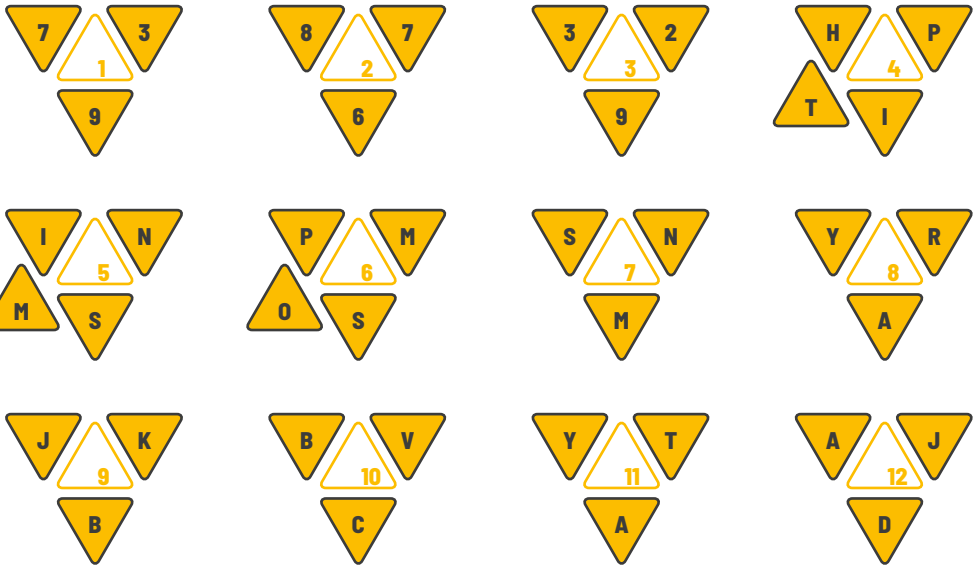
Myšlenkou výletu je hledání, objevování a s tím i související bloudění. Nenajdete-li nějaký bod či indicii hned, nevěste hlavu a pokračujte v cestě.

Pokud nepůjde indicii vyluštit nebo si nebudete vědět rady, nezoufejte. Nejprve zkontrolujte aktualizaci výletu na www.trippershop.cz (viz QR kód dole) nebo nám zavolejte na tel.: 608 975 563

**Nezapomeň, že výsledek hry není žádná hmotná věc, ale hlavně zábava!**

# TADY ROZLUŠTI ŠIFRU

Podle odpovědí v úkolech vyškrtávejte písmena a čísla v jednotlivých obrazcích (1–12). V každém obrazci vám zbyde jeden znak, který přeneste do výsledné tabulky. Šifra je poté čitelná pouze z jednoho směru.




| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | | |

Rozluštěnou šifru použijte jako heslo pro vstup do Tajné sekce na našem webu **www.tripper.cz** ke stažení pamětního diplomu. Heslo vždy zadávejte bez mezer, diakritiky a malými písmeny, např. „Plzeň 2019“ jako „plzen2019“.

**Děkujeme, že jste strávili volný čas s výletem TRIPPER, a budeme se na vás těšit příště u dalšího velkého dobrodružství.**

# T-CARDS

**www.sbirejkarty.cz**

Cestuj
Hledej
Sbírej
Vyměňuj

Turistické sběratelské karty

**START** #01

Před budovou IC na náměstí Republiky.

**Přejeme šťastnou cestu!**

**ÚKOL** #02

Informační tabulka vedle IC hovoří o soše, která byla přemístěna z kašny. Jméno sochy v sobě skrývá písmeno, které bychom dnes četli jinak. Toto písmeno vyškrtněte v šifrovací tabulce u obrazce 10.

**TRASA** #03

Zády ke vstupu do IC se dejte vpravo a zahněte na prvním rohu doprava. Pokračujte po pravé straně ulice až narazíte na vzpomínku na světoznámého umělce a designéra.

**ÚKOL** #04

Vyškrtněte v obrazci 2 číslici, která je nejblíže New Yorku.

**TRASA** #05

Ve stejné ulici najděte dům s havrany z následujícího obrázku.

**#06**

**ÚKOL** #07

První písmeno příjmení architektů tohoto domu můžete vyškrtnout u obrazce 6.

**TRASA** #08

S havrany po pravici dojděte na roh ulice a zahněte vpravo. Na konci domu vystoupejte po schodech a dejte se první možnou odbočkou vpravo (přes parkoviště). Zastavte u kamenné brány do dvora.

**ÚKOL** #09

Že by něco pro mlsouny? Nad sudem je sladký nápis, jehož osmé písmeno můžete vyškrtnou u obrazce 11.

... tak ono to bude spíš pro pivoplazy. :-)

**TRASA** #10

Zády k sudu a s branou po pravici jděte rovně, zahněte první vpravo a poté první vlevo. V této ulici stojí dům s matkou Boží. Dojděte k němu.

**ÚKOL** #11

V blízkosti domu najdete nad vstupními dveřmi hlavu s otevřenými ústy. Po obou jejích stranách je vyobrazen letopočet. Poslední číslici letopočtu vyškrtněte u obrazce 1.

**VÍTE, ŽE...** #12

... na devět měsíců na přelomu let 1599 a 1600 (od září až do června) se stala Plzeň hlavním městem Svaté říše římské, když sem císař Rudolf II. uprchl před morovou epidemií? Sídlil v tzv. Císařském domě vedle dnešní budovy plzeňské radnice.

**TRASA** #13

S Pannou Marií po levici projděte kolem muzea na křižovatku s další ulicí. Zahněte vlevo a následně vpravo kolem budovy hotelu. Před autobusovou zastávkou se dejte vpravo do parku.

**ÚKOL** #14

Na dnešním TRIPPER Go! máme také jednoho vzácného hosta. Ke spolupráci svolil hudební skladatel V. T., který bude po celou dobu dnešní akce k zastižení v prostoru parku – mezi autobusovou zastávkou a rybníčkem. Vaším úkolem je ho najít (ptejte se po hudebním skladateli), zjistit poslední písmeno jeho příjmení a vyškrtnout ho u obrazce 7.

**FOTO** #15

Je čas na soutěžní foto. Najděte obří masky Tentokrát zařadíme do soutěže pouze fotografie s vaší hlavou v očním důlku. Stále ovšem platí, že musí být vidět brožurka TRIPPER!

Fotografii nám zašlete na **www.fb.com/tripper.cz** nebo na **info@tripper.cz**.

#16

**TRASA** #17

S maskami za zády se dejte šikmo vlevo k rybníčku a přejděte jej po dřevěné lávce na druhou stranu ke schodům. Vyjděte po schodech a dejte se vlevo k věži.

**ÚKOL** #18

Nad vstupem do věže naleznete stopu po jednom profesorovi. Druhé písmeno měsíce uvedeného na desce nebudete pro rozluštění šifry potřebovat u obrazce 8.

**TRASA** #19

Se vstupem do věže po pravici se dejte ulicí Pražskou k náměstí. Cestou je třeba lokalizovat dům č. p. 88.

**ÚKOL** #20

Pro vstup do domu či bytu je obvykle třeba zazvonit na zvonek. Nad vstupem do domu č. p. 88 v této ulici je zlatých zvonků hned několik. Číslo vyjadřující jejich počet můžete z tajenky vyškrtnout u obrazce 3.

**TRASA** #21

Pokračujte v původním směru a dojděte na náměstí. Zde zahněte vlevo. S katedrálou po pravici a domy na náměstí po levici jděte rovně a zahněte do ulice, která dobře hoří a nevede elektrický proud.

**ÚKOL** #22

Najděte dům z následujícího obrázku. Nad vstupními dveřmi je letopočet výstavby a uprostřed iniciály majitele. Druhé písmeno můžete vyškrtnout u obrazce 5.

#23

**TRASA** #24

Dojděte na konec ulice směrem od náměstí a zahněte vpravo do parku. Dojděte k památníku F. Křižíka.

**ÚKOL** #25

Na památníku naleznete jeden letopočet, který se dá číst i pozpátku a stále znamená stejný rok. S tímto letopočtem je spojeno také jedno město. Jeho počáteční písmeno Můžete vyškrtnout u obrazce 4.

**VÍTE, ŽE...** #26

... roku 1618 byla Plzeň poprvé dobyta, a to vojskem českých stavů pod velením Petra Arnošta II. Mansfelda?

**TRASA** #27

Za zády pana Křižíka objevíte obrovskou malbu s názvem Theatrum Mundi, která zobrazuje slavné osobnosti spojené s Plzní.

**ÚKOL** #28

Pod malbou naleznete umělecké dílo vytvořené třemi uměleckými kováři v roce 2010. Křestní jména všech začínají na stejné písmeno. To můžete vyškrtnout u obrazce 9.

**TRASA** #29

Čelem k Theatrum Mundi pokračujte parkem směrem od Fr. Křižíka a zahněte první odbočkou vpravo do ulice s tramvajovými kolejemi.

**ÚKOL** #30

Kdo hledá najde, to je jasné. Hledejte tedy v této ulici připomínku dětských obětí války – pamětní desku věnovanou autorce světoznámého sousoší lidických dětí. Poslední zlatou číslici a první zlaté písmeno nápisu můžete vyškrtnout u obrazce 3 a 6.

**TRASA** #31

Se slavnou sochařkou po levici jděte na konec ulice a zahněte vlevo. Po levé straně ulice narazíte na vstup do kláštera.

#32

**ÚKOL** #33

V areálu kláštera naleznete také kapli zasvěcenou jedné světici. Na jaké písmeno začíná její jméno? Vyškrtněte jej u obrazce 10.

**TRASA** #34

Se vstupem do kláštera po levici pokračujte až na konec klášterní zdi a dále až na konec ulice, kde zahněte vpravo do parku.

**ÚKOL** #35

V parku stojí socha slavného jmenovce herce Kopeckého. Tu je třeba najít a podrobit pečlivému zkoumání. Na zadní straně podstavce je totiž nápis, jehož poslední písmeno je třeba vyškrtnout u obrazce 4.

**VÍTE, ŽE...** #36

... Plzeň a západní Čechy byly osvobozeny americkými jednotkami vedenými generálem Pattonem 6. května 1945? Podle americko-sovětské dohody Patton už nesměl pokračovat dále. Slavný je jeho výrok, že když už, tak to Američané „mají vzít až do Moskvy".

**TRASA** #37

Čelem k soše Martina Kopeckého se dejte vlevo a přejděte z Kopeckého do Smetanových sadů. Po pravé straně parku se nachází budova vědecké knihovny. Dojděte k jejímu vchodu.

**ÚKOL** #38

Zjistěte kdo byl ředitelem městské knihovny v letech 1927–1947. Poslední písmeno jeho příjmení můžete vyškrtnout u obrazce 5.

**TRASA** #39

S panem ředitelem po pravici a parkem po levici jděte rovně k budově divadla.

**ÚKOL** #40

A je tu chvilka pro trochu té kultury. Při bližším zkoumání fasády divadla na ni najdete portréty slavných umělců. Pouze jeden z nich má iniciály HP. Poslední písmeno jeho příjmení můžete vyškrtnout u obrazce 8.

**ÚKOL** #41

V těsné blízkosti divadla naleznete také sochu J.K.Tyla. Třetí číslici z letopočtu vzniku sochy nebudete dále potřebovat u obrazce 2.

**TRASA** #42

Najděte na fasádě divadla portrét Vítězslava Hálka, otočte se k němu zády a před sebou uvidíte budovu synagogy. Jděte podél silnice dolů směrem k synagoze a přistupte k památníku generála Pattona.

#43

**ÚKOL** #44

Jak se jmenuje Beneš, který má co dělat s tímto památníkem? První písmeno jeho křestního jména můžete vyškrtnout u obrazce 11.

**VÍTE, ŽE...** #45

... za rok 2015 navštívilo Plzeň 3,4 milionu návštěvníků? Plzeň byla v tomto roce evropským hlavním městem kultury.

**TRASA** #46

S památníkem po pravici a synagogou po levici dojděte na první křižovatku a dejte se vpravo Prešovskou ulicí. Pokračujte ulicí tak dlouho až narazíte na zlaté slunce zavěšené na jednom rohovém domě.

**ÚKOL** #47

Pokud zapátráte, tak zjistíte, že na tomto domě je umístěno ještě jedno zlaté slunce. U něj najdete letopočet. V něm se jedna číslice opakuje 3krát. Počáteční písmeno názvu této číslice vyškrtněte u obrazce 7.

**TRASA** #48

Se synagogou za zády dojděte až na náměstí. Cestou splňte ještě jeden úkol.

**ÚKOL** #50

Jaké číslo popisné (červená tabulka) má tento dům? Vyškrtněte jej u obrazce 1.

**TRASA** #51

Dojděte na náměstí a zahněte vlevo.
Poté zastavte u lékárny.

**ÚKOL** #52

Nad vchodem do lékárny najdete hlavu zvířete. První písmeno názvu barvy, kterou toto zvíře má, můžete vyřadit u obrazce 9.

**TRASA** #53

Zády ke vchodu do lékárny uvidíte na protější straně náměstí muzeum. Dojděte k němu.

**ÚKOL** #54

Průčelí sousedního domu okolo roku 1730 barokně upravil muž, jehož iniciály zní…

Obě písmena můžete vyškrtnout u obrazce 12.

**TRASA** #55

Namiřte si to nejkratší cestou ke katedrále k ozdobné kovové mříži s hlavami andělíčků. V její blízkosti najděte tabulku s textem o Šternberské kapli.

**ÚKOL** #56

První písmeno příjmení člověka, který kapli na počátku 20. stol. opravil, můžete vyškrtnout u obrazce 4.

**TRASA** #57

Obejděte katedrálu zprava, cestou si sáhněte na „Ošahánka" na mříži a namiřte si to k radnici vedle IC.

#58

**ÚKOL** #59

Dům vpravo od radnice obývala v roce 1799 jedna slavná historická osobnost. První písmeno jeho příjmení můžete vyškrtnout u obrazce 6.

**ÚKOL** #60

Jaké národnosti byl stavitel budovy radnice v letech 1554–1559? První písmeno jeho národnosti vyškrtněte u obrazce 5.

**VÍTE, ŽE...** #61

... ve 14. stol. se Plzeň stala třetím největším a nejdůležitějším městem po Praze a Kutné Hoře, a to především díky své výhodné poloze na křižovatce obchodních cest a hlavně na trase z německých zemí do Prahy.

**CÍL** #62

Gratulujeme vám k dokončení plzeňského TRIPPER free. Paráda!

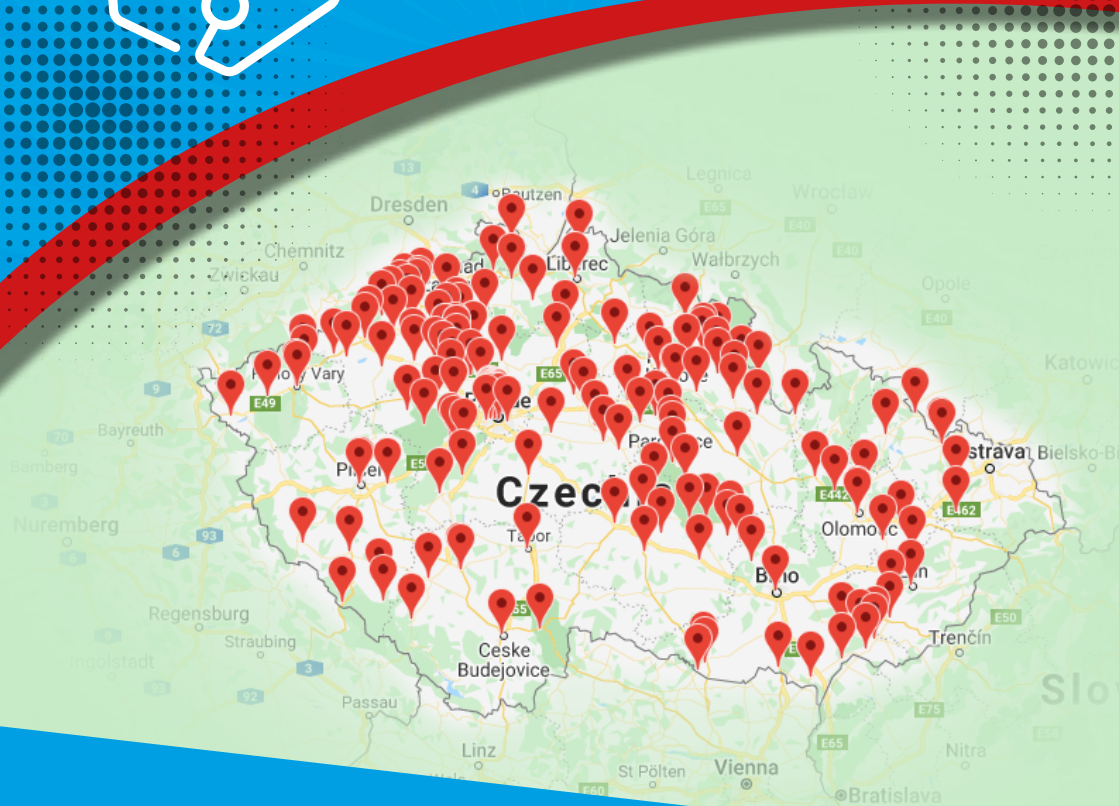
Věříme, že se vám stopovačka líbila a budeme se na vás brzy těšit u dalších her TRIPPER.

**Váš TRIPPER tým**

TRIPPER

TRIPPER
síň slávy
Sestav tým
Sbírej body
Získej bonusy
TRIPPER

# TRIPPER




**Další výlety TRIPPER najdete po celé České republice**

**POJĎ SI HRÁT VEN!**

**www.tripper.cz**

# TRIPPER

Pokud se vám dnešní hra líbila, mrkněte na další na našem webu.

## MÁME PRO VÁS PŘIPRAVENY DALŠÍ SKVĚLÉ VÝLETY

## VÍCE NA WWW.TRIPPER.CZ

V době vytvoření byla tato trasa průjezdná/schůdná a umožňovala úspěšné dokončení výletu. Za pozdější změny na trase nenese vydavatel žádnou odpovědnost.

**Každý účastník tohoto výletu jej podniká na své vlastní riziko a zodpovědnost a je povinen dbát pravidel silničního provozu a právního řádu dané země, ve které se právě nachází.**

Tato publikace je jak v části, tak v celku autorským dílem. Výhradní práva na veškeré materiály jsou majetkem Mgr. O. Bubeníčka. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace, není-li uvedeno jinak, v celku ani v části nesmí být kopírována nebo jinak reprodukována bez výslovného souhlasu Mgr. O. Bubeníčka. Veškeré zobrazené fotografie jsou chráněny autorským zákonem. Tuto publikaci vydal Mgr. O. Bubeníček (IČO 49088441).