TRIPPER

#F05
Olda

FREE! Nekupuj zajíce v pytli!

PRAHA

POJĎ SI HRÁT VEN!

NAJDI POKLAD

HRY BEZ MOBILU
telefon nechte v kapse

Velká dobrodružná hra pro velké i malé

Téma	Obtížnost	Trvání	Délka	Počet úkolů	S kočárnem	Vozíčkáři
Poklad	Snadná	2 hod.	3,4 km	21	Ano	Ano

PRAHA

NAJDI POKLAD

Ukončete výstup a nástup, dveře se zavírají. Příští stanice – Jiřího z Poděbrad.

Jak jste jistě poznali, vydáte se dnes po stopách pokladu, který je ukryt na jedné ze stanic pražského metra. Indicie, které vás k pokladu dovedou, jsme poschovávali na významných a zajímavých místech pražských Vinohrad. K tomu ještě vyluštit tajenku a poklad je váš!

Hodně štěstí přeje váš TRIPPER tým

Datum:

Čas startu:

Čas dokončení:

Počasí:

Účastníci výpravy

.....

.....

.....

.....

.....

NEŽ ZAČNETE HLEDAT POKLAD

POTŘEBUJETE:

- ☐ propisku nebo fixu
- ☐ dobrou náladu
- ☐ chuť si hrát
- ☐ parťáka co umí číst
- ☐ parťáka co umí psát
- ☐ mobil schovaný hluboko (velice hluboko) v kapse
- ☐ žádnou mapu či navigaci

... a to je vše!

JAK POUŽÍVAT TRIPPER

1. Najdi si start
2. Vydej se na cestu
3. Postupuj podle hracího plánu
4. Splň všechny úkoly
5. Najdi poklad

Myšlenkou výletu je hledání, objevování a s tím i související bloudění. Nenajdete-li nějaký bod či indicii hned, nevěste hlavu a pokračujte v cestě.

Pokud nepůjde indicii vyluštit nebo si nebudete vědět rady, nezoufejte. Nejprve zkontrolujte aktualizaci výletu na www.trippershop.cz (viz. QR kód dole) nebo nám zavolejte na tel.: 608 975 563

Nezapomeň, že výsledek hry není žádná hmotná věc, ale hlavně zábava!

STANICE METRA

1. Florenc B/C
2. Hlavní nádraží C
3. Muzeum A/C
4. I.P. Pavlova C
5. Vyšehrad C
6. Karlovo náměstí B
7. Národní třída B
8. Náměstí Republiky B
9. Můstek A/B
10. Staroměstská A
11. Náměstí Míru A
12. Flora A
13. Jiřího z Poděbrad A

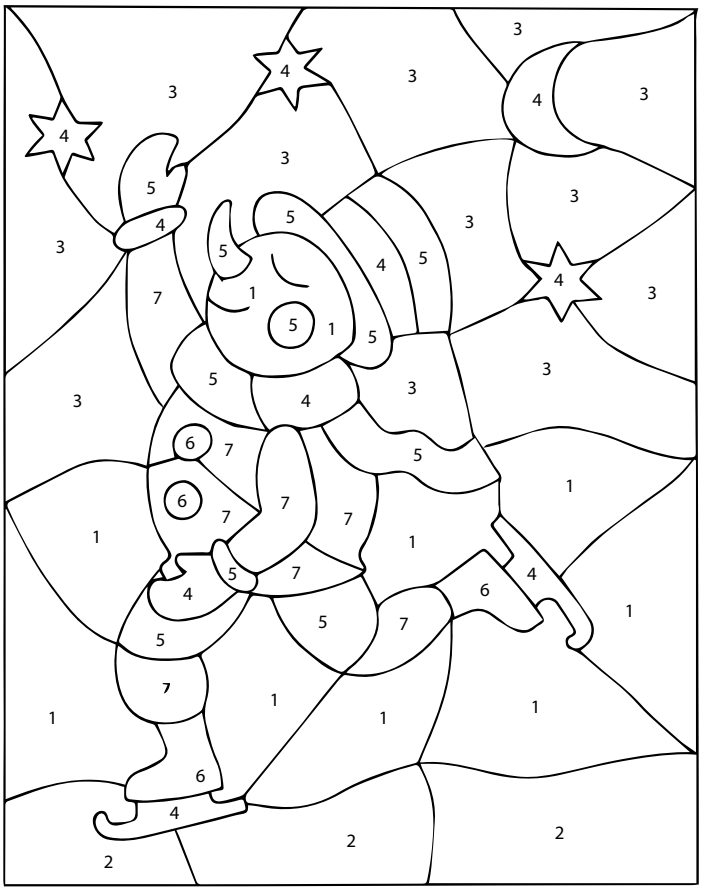
TAJENKA

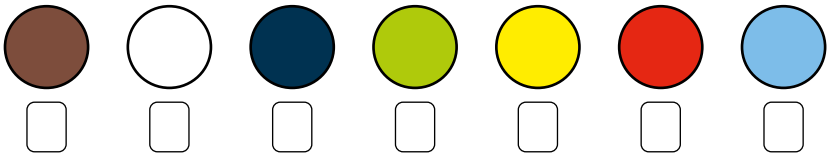
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

xxx použijte jako heslo pro získání absolventské vizitky a zároveň pro vstup do Tajné sekce na našem webu www.tripper.cz ke stažení pamětního diplomu. Heslo vždy zadávejte bez mezer, diakritiky a malými písmeny, např. „53. Kolbabova“ a „Čočka“ jako „53cocka“.

Děkujeme, že jste strávili volný čas s výletem TRIPPER, a budeme se na vás těšit příště u dalšího velkého dobrodružství.

TRIPPER JUNIOR





Podle úkolů zjistěte čísla barev. Během cesty vám napoví ikonka našeho žabáka FROGGIHO. Obrázek potom vybarvěte podle čísel, vyfoťte a fotku nám zašlete na adresu soutez@tripper.cz spolu s křestním jménem dítěte.

START #01

Start je na rohu Mánesovy ulice a nám. Jiřího z Poděbrad.

Přejeme šťastnou cestu!

TRASA #02

Najděte žlutý dům s dravým ptákem na štítu domu.

ÚKOL #03

Ze zdi domu na vás shlíží jedna známá historická osobnost. První písmeno druhého řádku nápisu pod bustou vám určí barvu stanice a první písmeno třetího řádku je zároveň prvním písmenem jednoho slova v názvu stanice. Tu vyškrtněte.

TRASA #04

Čelem k domu se dejte vpravo a zahněte vpravo po přechodu pro chodce na druhou stranu ulice. Dejte se vpravo po obvodu parku, kolem kašny k přechodu pro chodce u tramvajové zastávky. Přejděte na druhou stranu ulice a najděte dům č. 1438/70.

ÚKOL #05

Zde umístěná pamětní deska odkazuje na oběti německé okupace. Křestní jména zde uvedených osob začínají na stejné písmeno jako jedna ze stanic metra. Barvu stanice vám napoví třetí slovo třetího řádku textu počítáno odspodu.

ÚKOL #06

Počáteční písmeno názvu města, kde zemřel ředitel školy, zapište do tajenky na šestou pozici.

JUNIOR #07

Jakou barvu má tabulka s číslem 1438?
Spojte tuto barvu s číslem 5.

TRASA #08

S pamětní deskou po levici dojděte na křižovatku a odbočte vlevo.
Na další křižovatce zahněte vpravo a na další křižovatce (světelné) se zastavte.

ÚKOL #09

Na jednom z rohových domů naleznete pamětní desku s bustou osobnosti. Počáteční písmeno jejího povolání je shodné s prvním písmenem jedné ze stanic. Barvu pak určí první písmeno druhého slova prvního řádku textu.

ÚKOL #10

Poslední písmeno křestního jména je zároveň posledním písmenem tajenky.

VÍTE, ŽE... #11

... pražské metro ročně využije téměř 500 milionů pasažérů, což znamená, že každý den všechny linky obslouží průměrně přes 1,4 milionu cestujících?

zdroj: DPP

JUNIOR #12

S pravicí k bustě zahněte za roh domu vpravo a přejděte k budově s vlajkami, kde sídlí vysoká škola. Jakou barvu mají desky se zkratkou ADI? Spojte tuto barvu s číslem 3. Vraťte se zpět k bustě umělce.

TRASA #13

Zády k bustě umělce přejděte po přechodu pro chodce ulici a zahněte vpravo na další přechod, po kterém přejděte. Vstupte do parku. Dojděte k soše na obrázku.

#14

ÚKOL #15

Text pod stuhou ukrývá letopočet a název záložny. První písmeno názvu záložny je shodné s prvním písmenem názvu jedné ze stanic.

JUNIOR #16

Jakou barvu získala socha za dlouhá desetiletí, co tady stojí? Spojte tuto barvu s číslem 2.

TRASA #17

Zády k čelní straně památníku dojděte na konec parku a přejděte silnici k velké budově na druhé straně ulice. Zastavte se pod MDCCCXCVI.

ÚKOL #18

Na velké pamětní desce vám první slovo posledního řádku textu odhalí další stanici k vyškrtnutí. Zároveň poslední písmeno celého textu zapište na čtvrtou pozici v tajence.

TRASA #19

S budovou po levici dojděte na křižovatku a přejděte rovně po přechodu pro chodce. Zde se zastavte.

ÚKOL #20

Co mají společného 11, 13 a 14? Poslední písmeno správné odpovědi je prvním písmenem názvu stanice. Barva pod 11, 13 a 14 je barvou stanice.

VÍTE, ŽE... #21

... všechny trasy metra celkem měří přes 65 kilometrů a najdeme zde na 61 stanic, z čehož 3 jsou přestupní? Nejdelší a na stanice nejpočetnější je trasa B, jejíž délka je takřka 26 kilometrů a má 24 stanic.

zdroj: DPP

TRASA #22

Pokračujte v původním směru ulicí vzhůru kolem Madony a na první křižovatce odbočte vpravo. Zastavte se u domu na obrázku.

#23

ÚKOL #24

Křestní jméno a příjmení zde připomínané osobnosti mají stejné počáteční písmeno. To zapište na první pozici v tajence.

ÚKOL #25

V textu o hrdinovi zapište

1. písmeno 1. slova

3.P 3.S

4.P 3.S

2.P 7.S

1.P 8.S

A už víte, co vyškrtnout.

TRASA #26

S odpovědí po levé ruce dojděte na křižovatku a dejte se vpravo. Na další křižovatce pokračujte rovně přes silnici do parku. Zahněte vlevo k velké budově. Zastavte se u uměleckého díla s postavou člověka.

ÚKOL #27

Součet sudých číslic na prvním schodu minus součet sudých číslic na třetím schodu určí pořadové číslo stanice k vyškrtnutí.

Třetí písmeno nápisu na druhém schodu pak zapište do tajenky na třetí pozici.

FOTO #28

Vyfoťte se s uměleckým dílem, u kterého se nacházíte.

Soutěžní fotografii nám zašlete na email **soutez@tripper.cz** a vyhrajte výlet zdarma, tričko nebo další skvělé ceny.

VÍTE, ŽE... #29

... jako první byla v polovině roku 1974 do provozu uvedena trasa C, která měla v té době pouhých devět stanic? Následovala trasa A v roce 1978 a trasa B v 1985. V přípravách je realizace stavby trasy D.

zdroj: DPP

TRASA #30

Projděte kolem sochy v původním směru a zahněte po 10 m vlevo dolů po schodech k silnici (kočárky a vozíčkáři se vrátí 20 m zpět a obejdou po chodníku). Přejděte po přechodu na druhou stranu ulice a zahněte vpravo. Dojděte ke dvěma králům po levé straně.

ÚKOL #31

Nad dvěma okny v prvním patře je nápis bez letopočtu, jehož předposlední písmeno zapište na devátou pozici v tajence.

JUNIOR #32

Jakou barvu mají písmena Assyrských králů? Spojte tuto barvu s číslem 4.

TRASA #33

S oběma panovníky po levici pokračujte ulicí a na druhé křižovatce zahněte vpravo a přejděte po přechodu na stranu parku. Vydejte se vlevo směrem do parku. Zastavte u velké sochy.

VÍTE, ŽE... #37

... nejhlouběji položená stanice je Náměstí Míru a nachází se celých 53 metrů pod povrchem? Najdeme zde současně také nejdelší eskalátor, který je dlouhý přes 87 metrů.

zdroj: DPP

ÚKOL #34

Na podstavci sochy je text o několika řádcích. Třetí písmeno posledního řádku textu zapište do tajenky na sedmou pozici.

TRASA #38

S kolonádou po pravici pokračujte rovně mezi stánky s občerstvením, kolem dětského hřiště po levici a dojděte k silnici. Přejděte po přechodu a vstupte do ulice – pozor ať vás tady nesešvihají!

TRASA #35

S čelní stranou sochy po levici jděte asi 20 metrů a zahněte prostřední cestou vzhůru do kopce. Pokračujte rovně a na třetí křižovatce zahněte vpravo. Následně se nadruhé křižovatce dejte vlevo. Poté pokračujte stále rovně a dojděte na začátek kolonády.

ÚKOL #39

V ulici najděte modrobílou čtyřku a u ní pamětní desku. Druhé a čtvrté písmeno z povolání Mirka a druhé, čtvrté a páté písmeno z povolání Adolfa vám dohromady a správně poskládané napoví, jakou stanici máte vyškrtnout.

#36

JUNIOR #40

Jakou barvu má podklad pamětní desky? Spojte tuto barvu s číslem 6.

TRASA #41

Čelem vzad a vraťte se zpět k přechodu pro chodce a přejděte na stranu parku. Dejte se ale vlevo a první odbočkou vpravo do parku. První odbočkou zahněte vlevo a najděte sochu dívky s obručí.

ÚKOL #42

Předposlední písmeno ve zde uvedeném jménu autora je shodné s posledním písmenem názvu jedné ze stanic.

TRASA #43

Za zády dívky se nachází ulice, která nese jméno hudebního skladatele připomínajícího osvěžující salát. Dojděte k modrobílé osmičce v této ulici.

ÚKOL #44

Pod nohama žen je zmínka o autorovi, který byl sochařem. Třetí písmeno jeho příjmení zapište do tajenky na 10. pozici.

TRASA #45

S domem po pravici se dejte první odbočkou vpravo. Pokračujte ulicí rovně a za první křižovatkou hledejte pod nohama stopu minulosti po pravé straně ulice.

VÍTE, ŽE... #46

... největší vzdálenost mezi dvěma stanicemi je přes 2700 metrů a jedná se o trasu mezi stanicemi Kobylisy a Nádraží Holešovice? Naopak nejkratší je vzdálenost mezi stanicemi Muzeum a Hlavní nádraží a to 425 metrů.

zdroj: DPP

ÚKOL #47

Křestní jméno paní Katzové začíná na písmeno, které označuje linku metra, na které můžete vyškrtnout poslední stanici.

TRASA #48

Pokračujte v původním směru na první křižovatku, přejděte rovně přes přechod a na protějším domě uvidíte pamětní desku.

ÚKOL #49

Nejčastěji se vyskytující písmeno ve třetím slově třetího řádku zapište do tajenky na druhou pozici.

TRASA #50

S deskou po pravici zahněte vpravo za roh domu a pokračujte rovně na kruhové náměstí. Zde hledejte na zdi domu vzpomínku na poslední měsíc v kalendáři.

ÚKOL #51

Tato připomínka se váže ke 40. výročí jedné události, které se zúčastnil Václav Havel. Najděte ve druhém řádku textu slovo, které má nad svými písmeny nejvíce háčků, čárek a kroužků. Pokud je takových slov více, pak vyberte to nejkratší. Z něj zapište do tajenky na osmou pozici předposlední písmeno.

JUNIOR #52

Jakou barvu mají písmena nápisu předchozího úkolu? Spojte tuto barvu s číslem 1.

TIP NA CESTU #53

Projdete-li kulaté náměstíčko v původním směru rovně, dorazíte k Žižkovskému televiznímu vysílači.

www.towerpark.cz

VÍTE, ŽE... #54

... metro je na celkem čtyřech místech postaveno pod hladinou řeky Vltavy? První podjezd pražského metra pod Vltavou, umístěný v hloubce 14 metrů pode dnem řeky, vznikl na trase A mezi stanicemi Malostranská a Staroměstská.

zdroj: DPP

TRASA #55

S prosincem po pravici pokračujte dále a zahněte první odbočkou vpravo. Na konci ulice se zastavte u posledního domu na levé straně ulice s orlem nad vstupními dveřmi.

ÚKOL #56

Najděte zmínku o roku výstavby. Druhé písmeno druhého řádku textu se pak v jedné ze zbývajících stanic vyskytuje častěji než v té druhé. U které se vyskytuje méně často, tu stanici vyškrtněte.

JUNIOR #57

Jakou barvu mají dveře tohoto domu? Spojte tuto barvu s číslem 7.

TRASA #58

Přejděte ke kostelu uprostřed náměstí.

VÍTE, ŽE... #61

... od listopadu 2013 byl každou sobotu do souprav metra řazen „komunikační vagon“, v němž cestující měli mít možnost seznámit se a případně navázat vztahy? Seznamovací vagon byl řazen do souprav metra minimálně do konce prázdnin 2014, v průběhu prázdnin 2014 byl zařazován denně.

zdroj: metropraha.eu

CÍL #62

Gratulujeme k úspěšnému dokončení dnešní trasy a budeme se těšit brzy na viděnou.

Váš TRIPPER tým

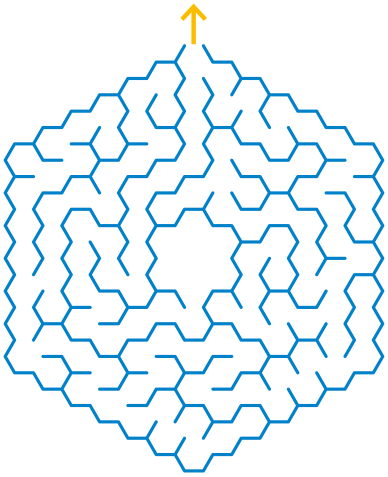
#59

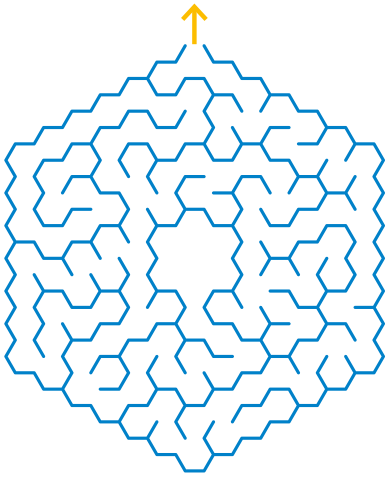
ÚKOL #60

Na budově kostela je umístěna pamětní deska zmiňující oddpešana. Sedmé písmeno pátého řádku textu zapište na pátou pozici tajenky.

TRIPPER

UNIKNI Z LABYRINTU





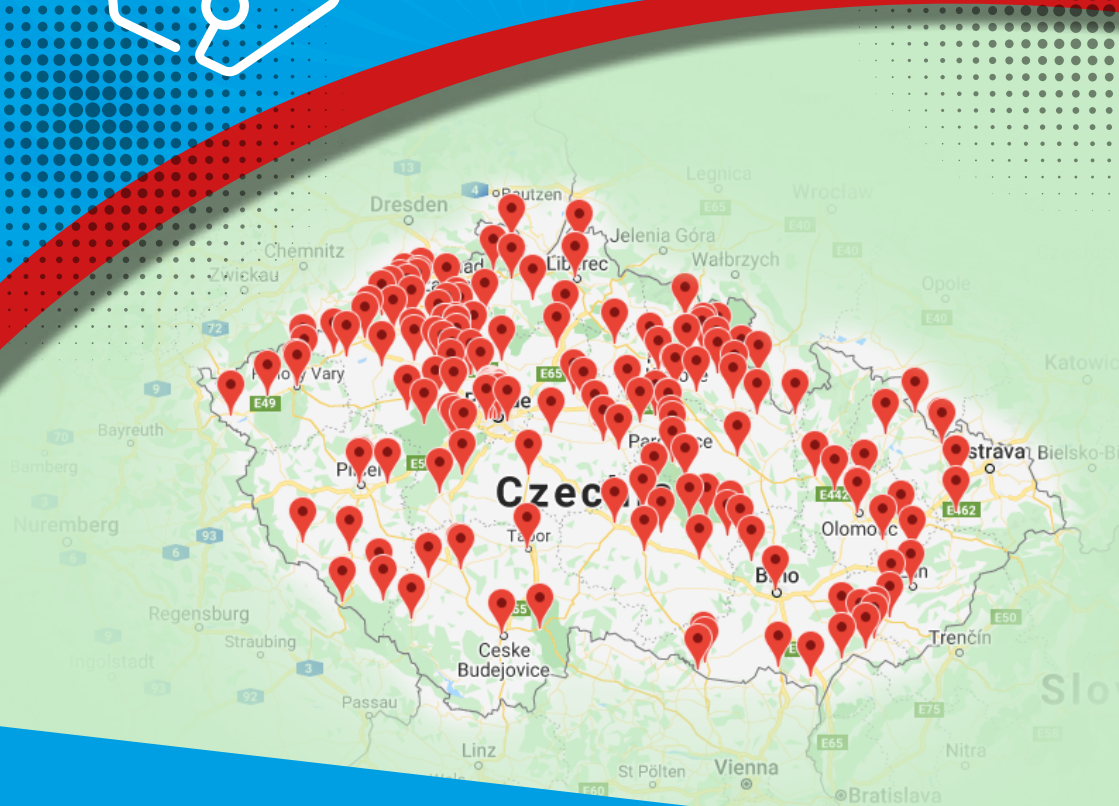
T-CARDS

www.sbirejkarty.cz

Cestuj Hledej
Sbírej Vyměňuj

Turistické sběratelské karty

TRIPPER



Další výlety TRIPPER najdete po celé České republice

POJĎ SI HRÁT VEN!

www.tripper.cz

TRIPPER

Pokud se vám dnešní hra líbila, mrkněte na další na našem webu.

V době vytvoření byla tato trasa průjezdná/schůdná a umožňovala úspěšné dokončení výletu. Za pozdější změny na trase nenese vydavatel žádnou odpovědnost.

Každý účastník tohoto výletu jej podniká na své vlastní riziko a zodpovědnost a je povinen dbát pravidel silničního provozu a právního řádu dané země, ve které se právě nachází.

Tato publikace je jak v části, tak v celku autorským dílem. Výhradní práva na veškeré materiály jsou majetkem Mgr. O. Bubeníčka. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace, není-li uvedeno jinak, v celku ani v části nesmí být kopírována nebo jinak reprodukována bez výslovného souhlasu Mgr. O. Bubeníčka. Veškeré zobrazené fotografie jsou chráněny autorským zákonem. Tuto publikaci vydal Mgr. O. Bubeníček (IČO 49088441).